

HIVATÁSOM A TANÍTÁS!



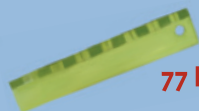
77 elgondolkodtató kártya

Pedagógusok, fejlesztőpedagógusok, gyógypedagógusok, pedagógiai asszisztensek, tanulókkal foglalkozó további szakemberek, munkatársak számára.



Kérdések, amiket érdemes feltenni magunknak...

1-5 fő számára, önálló vagy kiscsoportos használatra



77 kártya a pedagógusok munkájának négy fő tevékenységi területéhez, az érzelmi intelligencia négy lényeges készsége alapján.



A pedagógus hivatás főbb tevékenységi területei:

tevékenységek a tanítványokkal, közös teendők a kollégákkal, kapcsolat a szülőkkel, saját szakmai felkészültség.

A pedagógusok számára szükséges négy kulcsfontosságú készség az érzelmi intelligencia terén:

érzelemkezelés, együttműködés, kommunikáció, önmenedzselés.



A játék célja

- Segítsen frissen tartani munkánkat, motiváltságunkat.
- Emlékeztessen a pedagógus munkánk összetettségére, szépségeire.
- Erősítse a hivatásunk iránti elkötelezettségünket.
- Ösztönözzön a munkával kapcsolatos önreflexióra, kreativitásra, fejlődésre.
- Találjunk új szempontokat, amelyek által örömtelibbé, hatékonyabbá válhat a munkánk.
- Több játékos esetén: biztosítson alkalmat a tapasztalatcserére, az egymástól való tanulásra. Adjon teret a személyes szakmai eredmények örömteli megosztására, illetve a nehézségek felvetésére.



Játékszabályok, szabályjavaslatok

- a** A kártyákat szabadon, bármilyen, a játék céljait szolgáló szabállyal lehet játszani. Több játékos esetén a beszélgetőtársak közös döntése, hogy milyen idő- és szabálykeretek szerint beszélgetnek a kártyák segítségével.
- b** Több játékos esetén a kártyák használatának alapfeltétele a résztvevők kölcsönös bizalma és pozitív



hozzaállása. A játékban önkéntes a részvétel. A beszélgetés akkor éri el célját, ha a játék során a résztvevők nyitottak az önreflexióra, és empátiákkal, megértéssel fordulnak egymás felé.

c Önálló használat esetén: az összekevert pakliból egyenként húzva érdemes elgondolkodni, eltöprengeni a kártyákon olvasható kérdéseken.

d Több játékos esetén az összekevert pakliból sorban húzva (hangos felolvasás után) megválaszolandók a kérdések, illetve ki lehet kérni a játékosok észrevételeit.

Egy másik változat szerint: az összekevert pakliból 5-5 kártyát kiosztva a résztvevőknek, a szót körbeadva, körönként, egyenként (hangos felolvasást követően) megválaszolandók a kérdések. Egy körben mindenki csupán egy kártyára válaszoljon. Az egyes kérdések alkalmával a játékosok észrevételeit ebben az esetben is ki lehet kérni.

e Amennyiben egy játékos elolvasta a kártyán szereplő feladatát, de valamiért nem szívesen válaszol rá, passzolhat.

f Az egyes kérdések sorszámának (1-77.) a játék és a beszélgetés szempontjából nincs jelentősége. A sorszámokat a játék során nem szükséges felolvasni.

g Több játékos esetén a játék zárulhat úgy, hogy a résztvevők egymásra vonatkozóan megfogalmazzanak egy-egy, a játékosok munkájára vonatkozó elismerő, pozitív megerősítő mondatot, amit barátságos arc-kifejezéssel elmondanak egymásnak...

Jó játékot, örömteli munkát kívánunk!

a Matehetsz csapata



$f(x)$



Szakértő tanácsadók: Dr. Polonkai Mária,
Páskuné Dr. Kiss Judit, Tóth Hajnalka, Halvax Júlia

A játék fejlesztésében közreműködő munkatársak:
Domján Gabriella, Hegedűsné Richter Mónika,
Major Anikó, Morvai Hajnalka, Kollár-Farsang Kitti,
Székely Ágnes

Kiadói szerkesztő: Szabó Zsuzsa

Illusztrátor: Kállai Nagy Krisztina

Szerző, játékfejlesztő: Bajor Péter



Kérdéseivel, észrevételeivel keressen bennünket:

info@tehetseg.hu

Származási hely: Magyarország



Gyártja: Promitor Kft.

www.kelleresmayer.hu

